

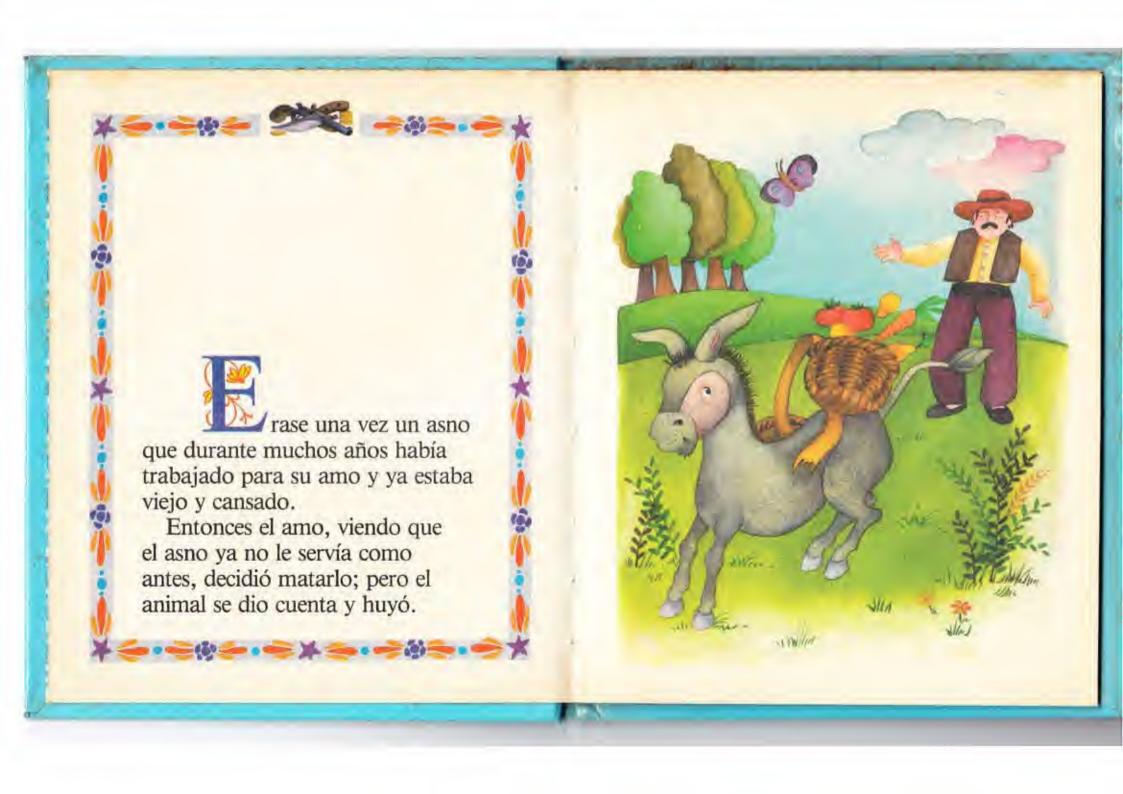
Editorial Oveja Negra Ltda., 1983 Cra. 14 No. 79-17, Bogotá, Colombia; y R.B.A., Proyectos Editoriales S.A. ISBN-84-8280-247-X

Guión y Adaptación: Carlo Frabetti, 1983

D Ilustración: Horacio Elena, 1984

Impresión: Editorial Reproducciones Laser Sáenz Hurtado y Cía. S. en C.

Impreso en Colombia Printed in Colombia

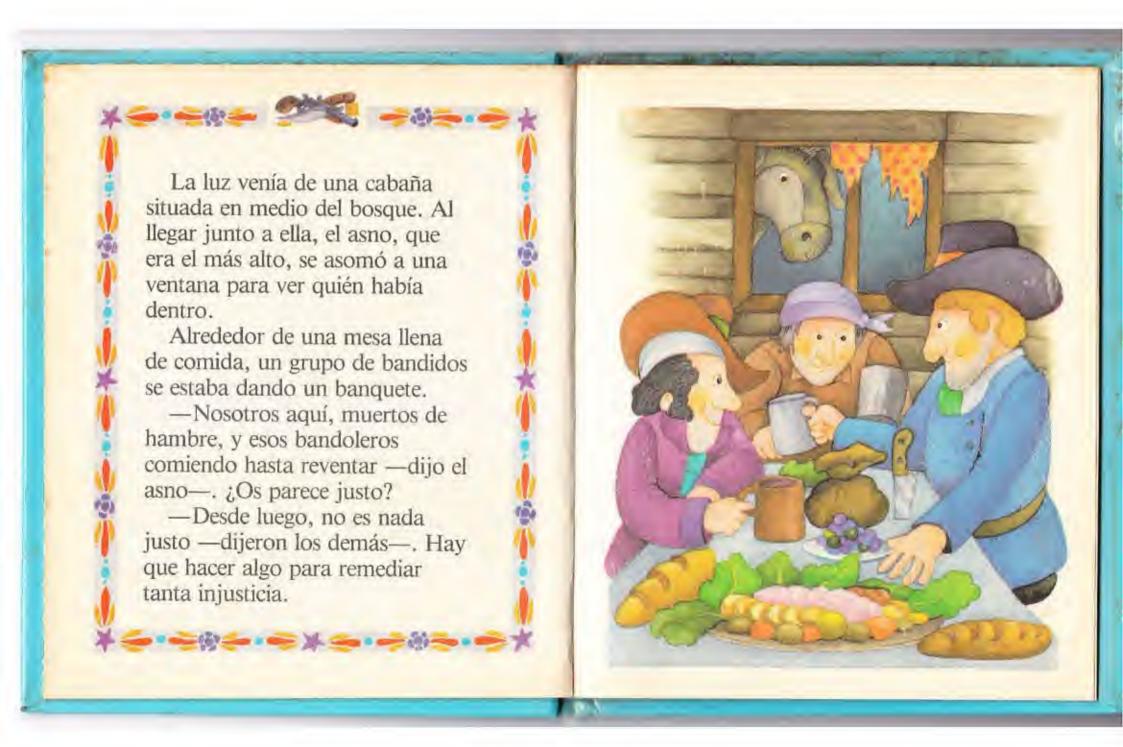


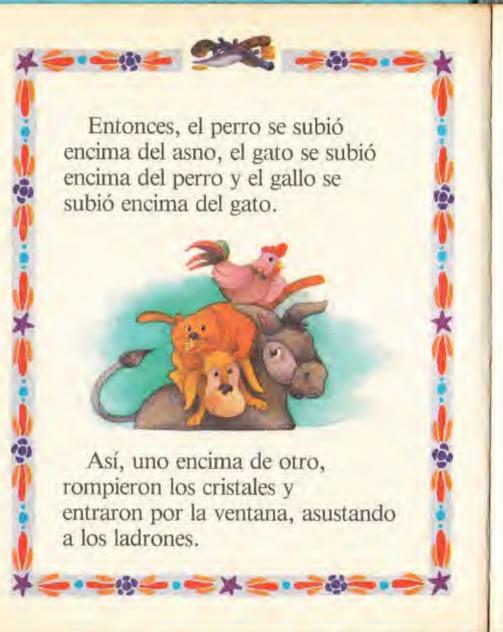


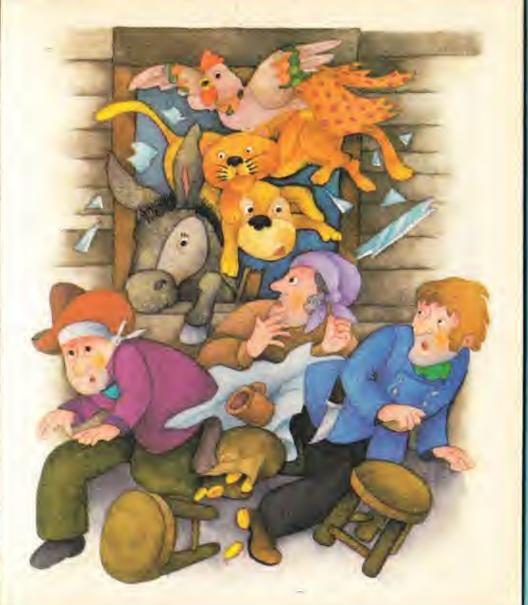


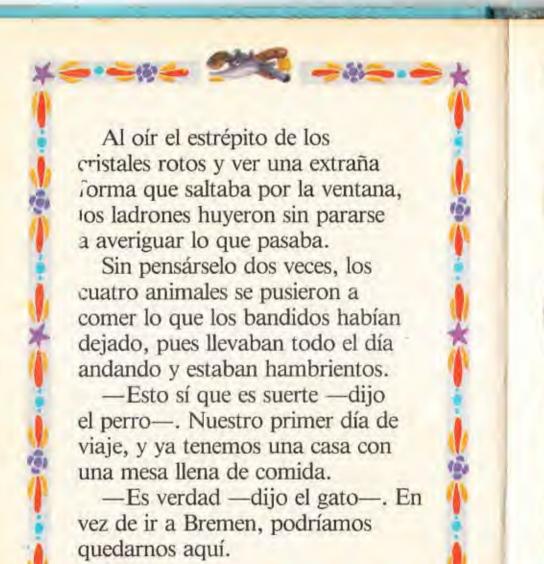












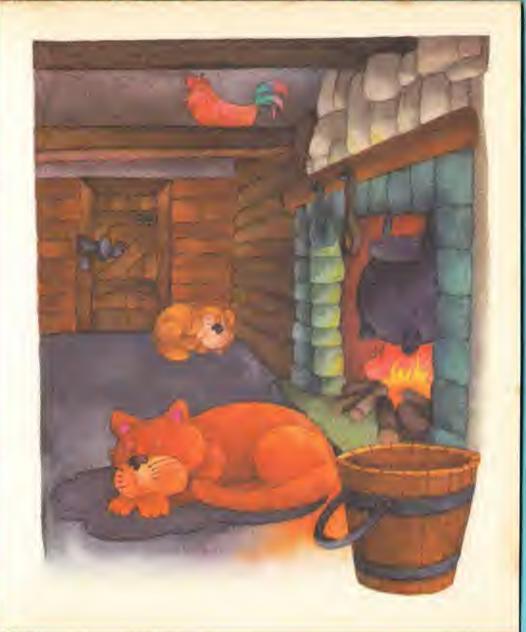


-Pues no es mala idea -dijo el asno-. Ya estamos un poco viejos para ir vagando por los caminos, y esta casita está muy bien. -Estoy de acuerdo -dijo el gallo-. Quedémonos aquí. Terminaron de comer y, comó estaban muy cansados, decidieron irse a dormir. El gato se acurrucó junto al fogón, el gallo se subió a una viga y el perro se tumbó detrás de la puerta.

En cuanto al asno, salió al

y se acostó encima.

patio, preparó un montón de paja





Echaron a suertes a quién le tocaba ir, y el elegido se acercó silenciosamente a la cabaña. El bandido entró de puntillas en la casa, pero al mover la puerta despertó al perro, que estaba detrás. El perro le mordió en la pierna y el ladrón gritó. Entonces se despertaron los demás animales. El gallo cacareó, el gato arañó al bandido y el asno entró y le dio una coz. Entonces el ladrón huyó y contó a sus compañeros que la casa estaba llena de fantasmas y brujas.

